



智享会

HR Excellence
Center

游戏公司的绩效设计思路

掌趣科技- 刘建新



Visiting us at  www.hrecchina.org



★ 人力资源智享会微信公众账号

在微信查找微信公众账号：HRECChina

右侧二维码：扫一扫+关注

*行业资讯一手掌握



★ 人力资源智享会微信会员服务号

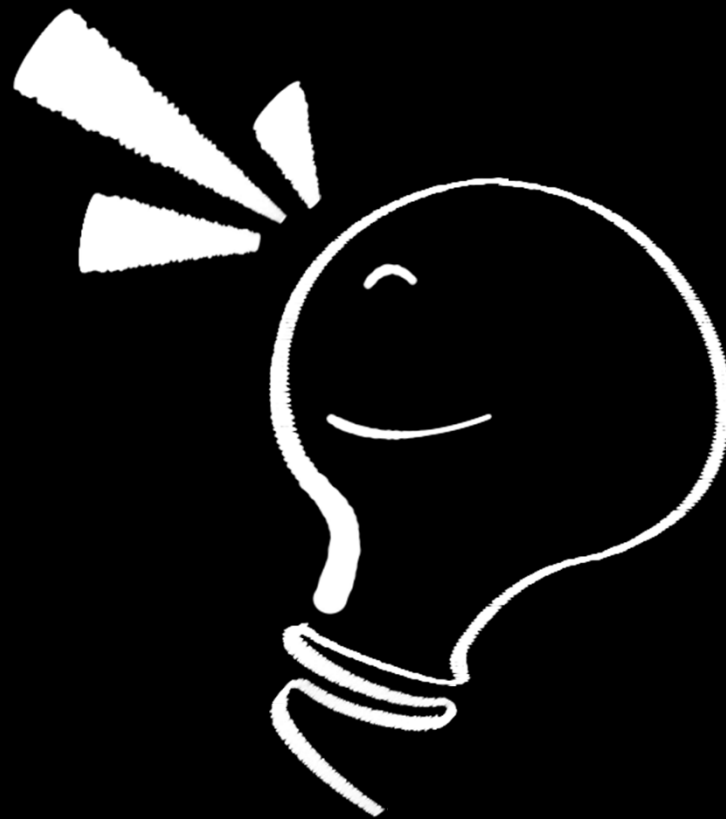
在微信查找微信公众账号：HRECService

右侧二维码：扫一扫+关注

*最新会员资讯，关注微信一手掌握

游戏公司的绩效设计思路

掌趣科技 - 刘建新



目录

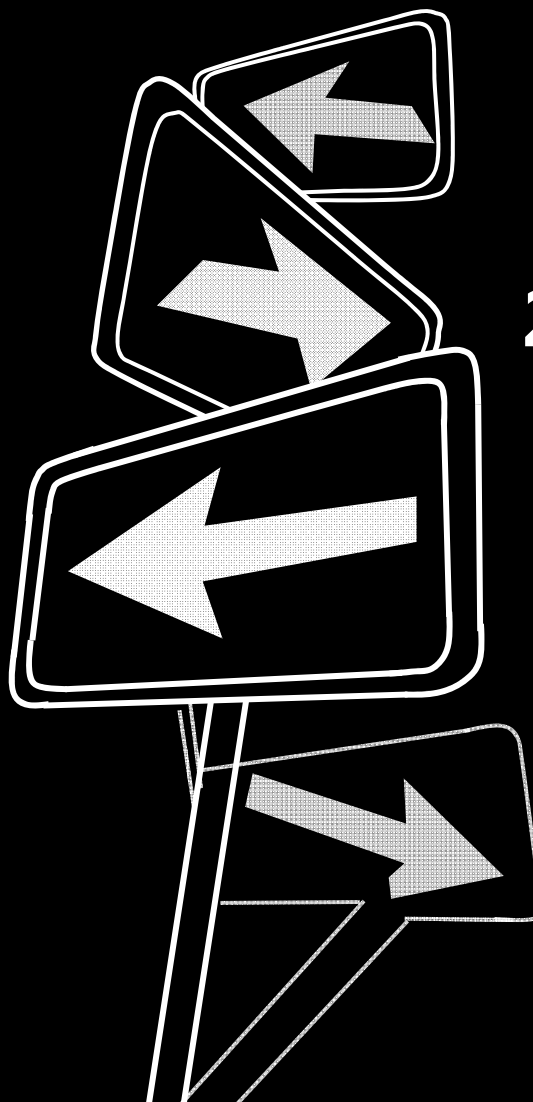


1.游戏市场介绍

2.绩效设计背景

3.绩效设计原则

4.绩效设计细节



FIRST

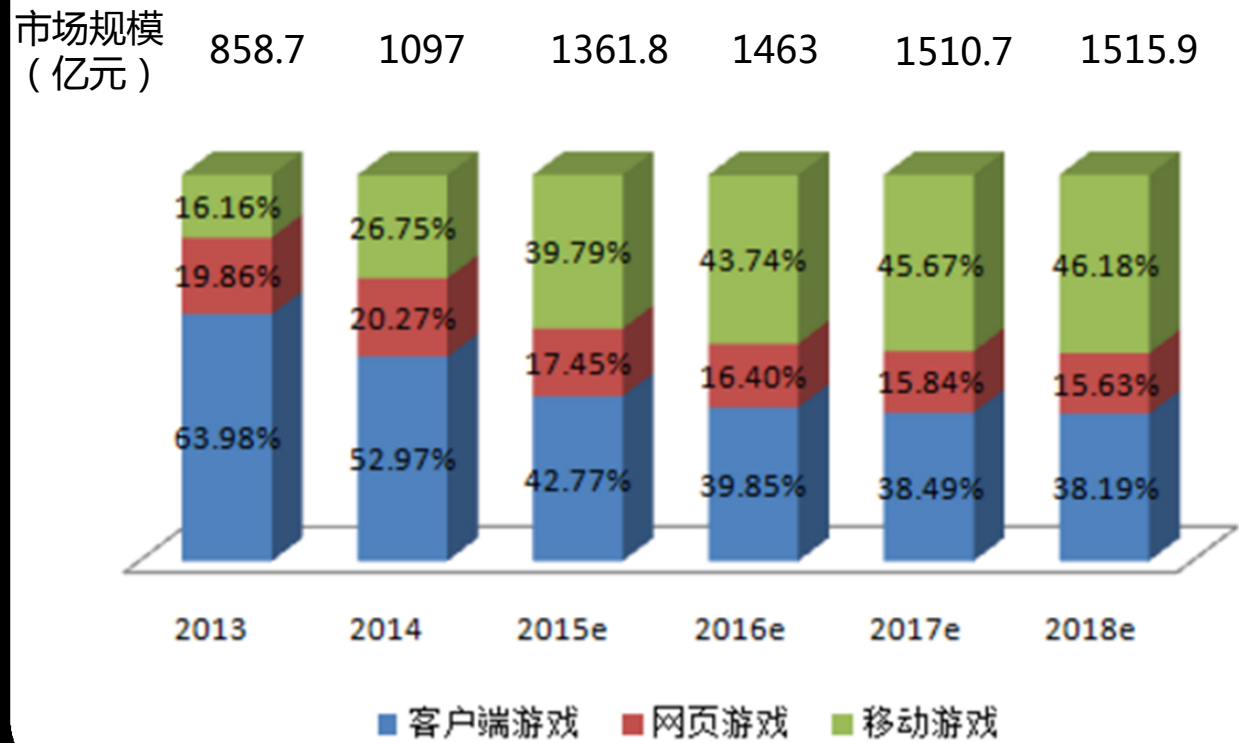
1

游戏市场介绍

端游手游并存

人员处于浮躁期，热钱趋势下降

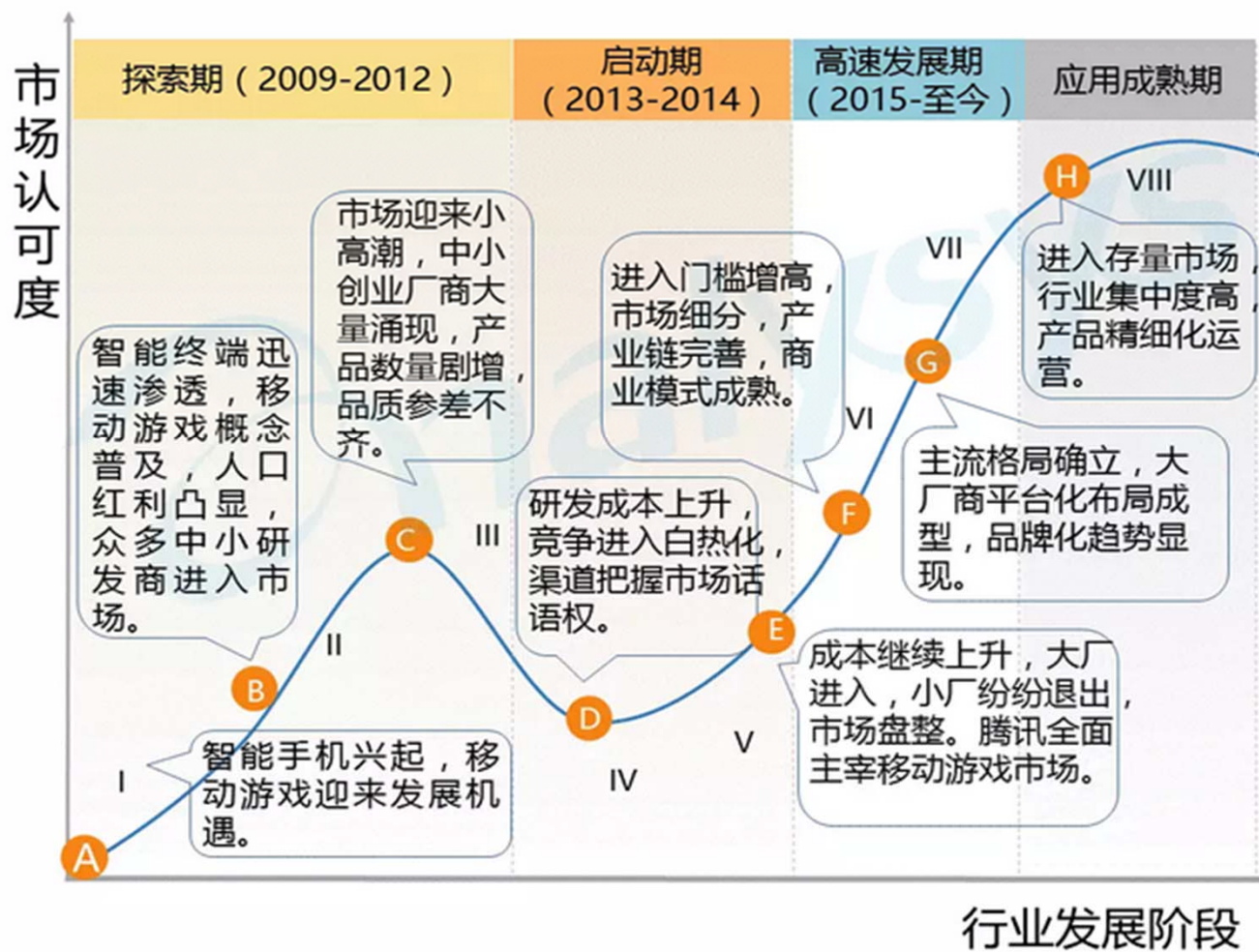
2013-2018年中国网络游戏细分市场占比情况



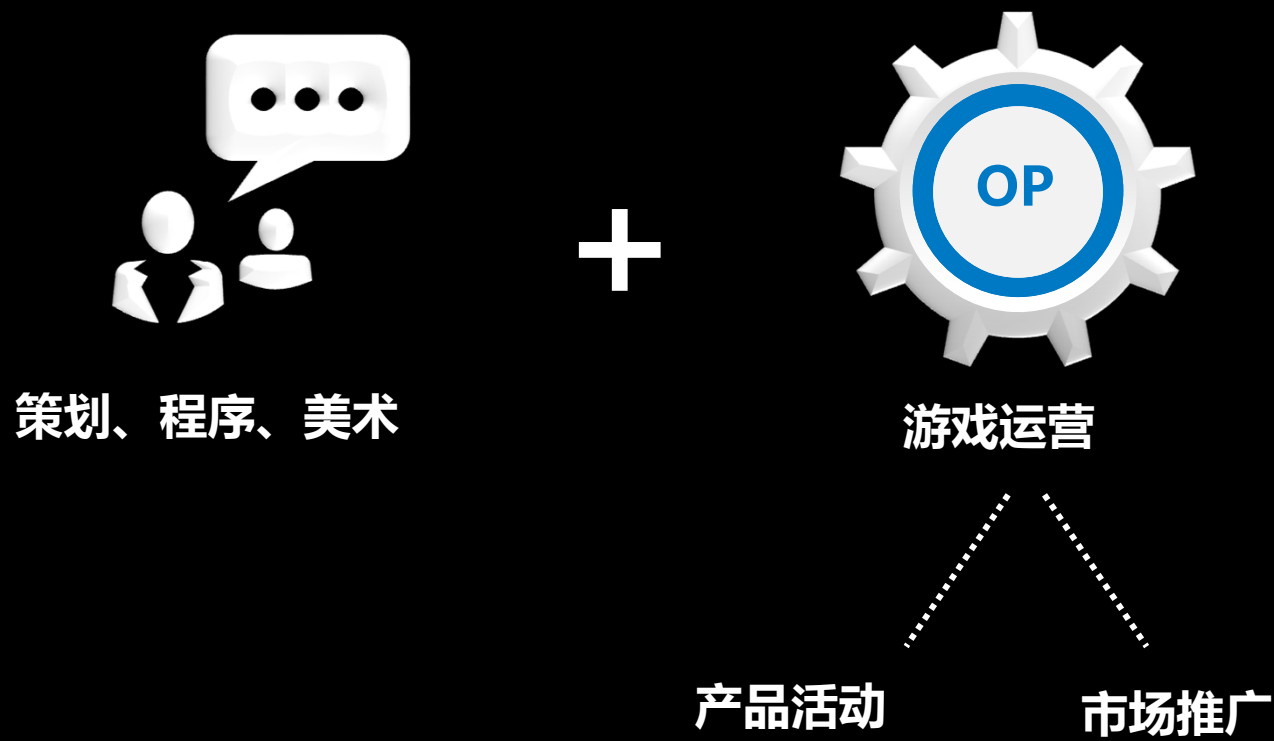
游戏市场蓝海变红海

移动游戏处于高速发展期

中国移动游戏市场AMC模型



游戏产品生产过程

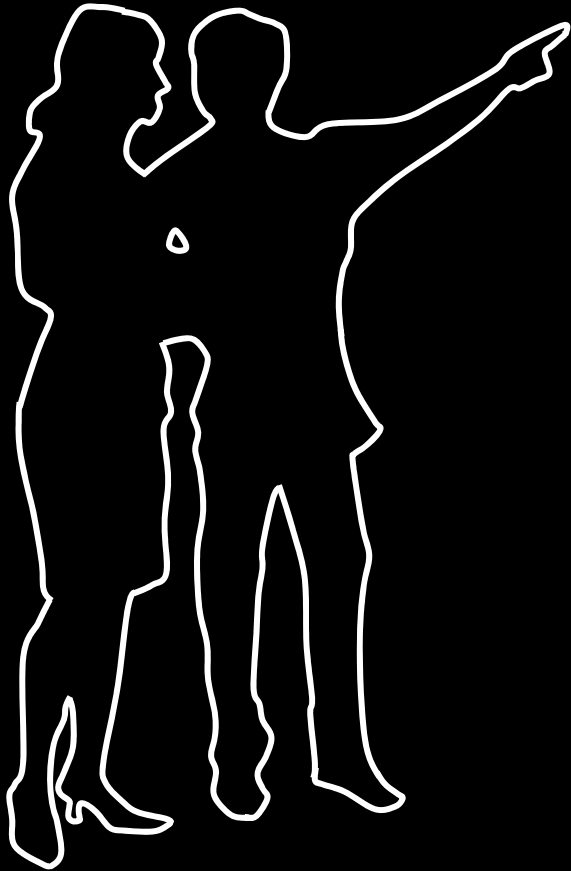


SECOND

2

绩效设计背景

要考虑的方面



- ✓ “外部不公平”
“内部不公平”
- ✓ 现金牛产品
市场份额
未来布局（扶持性项目）
- ✓ 10款赌1款，成功率低

THIRD

3

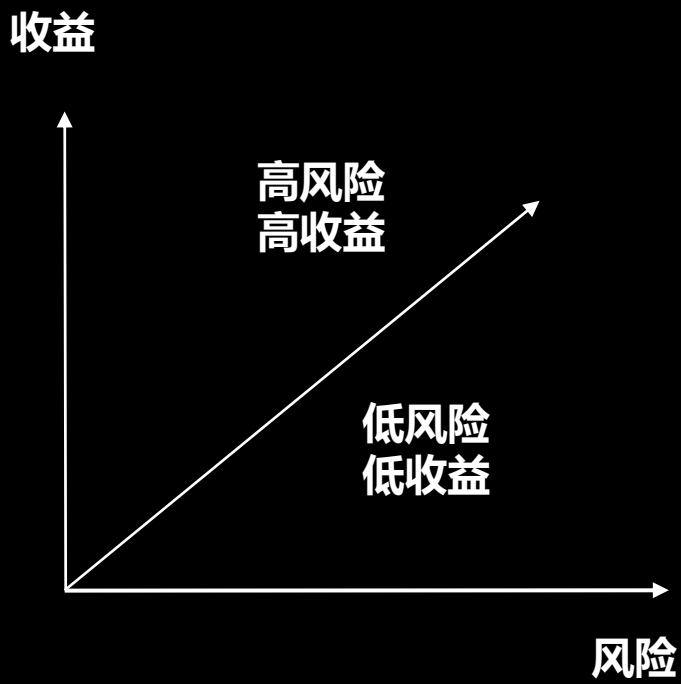
绩效设计原则

考虑收益与风险的平衡点 [奖金比例]

股东
(净利润)

员工

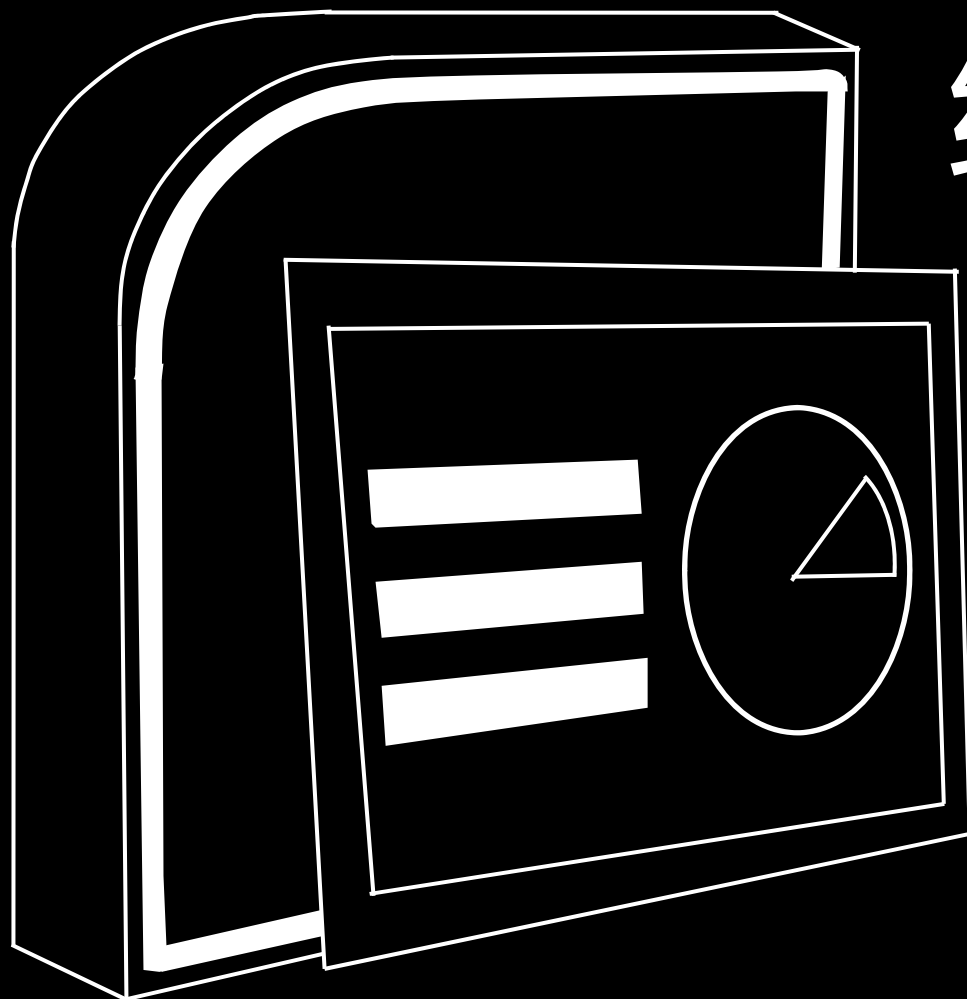
市场



FOURTH

4

绩效设计细节



细节决定成败

影响高管

经验累积+竞争对手信息+模拟数据测算

平衡原则

Q&A
谢谢倾听



刘建新
Jessica